**VELFÆRDSTEKNOLOGI** 

### **KERNEOPGAVE, LEDELSE OG KONKRETE FORANDRINGER**

18. marts 2016

DIGITAL LEDELSE



### Indhold i oplæg

#### > Kerneopgave

> Hvorfor bør vi interessere os for velfærdsteknologi?

#### > Ledelse

> Hvordan navigerer jeg i det velfærdsteknologiske landskab?

#### > Konkrete forandringer

- > Eksempler på velfærdsteknologiske løsninger
- > Spørgsmål





## Alene med robotter? Nej tak!

Fremtiden for mennesker med handikap kan blive et liv omgivet af spise-, rengørings- og toiletrobotter.



ROBOTTER, Tegning: Anne-Marie Steen Petersen



Δ

KL

## HVORFOR BØR VI INTERESSERE OS FOR VELFÆRDSTEKNOLOGI?

GAVE

### Velfærdsteknologi er:

#### For borgeren

- At kunne klare sig selv
- At kunne få hjælp når man har brug for det
- At kunne tilrettelægge sin egen hverdag

#### For medarbejderen

- At kunne tilrettelægge arbejdstiden bedre
- At undgå dårlig arbejdsstillinger

#### For kommunen

- At sikre ydelser af høj kvalitet
- At passe på sine medarbejdere
- At drive en sund og effektiv forretning





### Hvad er vilkårene?



#### HVORFOR BØR VI INTERESSERE OS FOR VELFÆRDSTEKNOLOGI





### Hvad er vilkårene?

- Markant flere ældre
- Udgiftsniveauet er det samme





Udgift pr. borger er faldet



### Hvad er vilkårene?

 "Ældrekvoten" = andel dansker i den arbejdsdygtige alder

 Borgerne efterspørger selvbetjening





DIGITAL LEDELSE



### "Fremtiden" i en ledelsesmæssig optik



### Velfærdsteknologi Satellitprojekt eller faglig sammenhæng



### De gode gamle dage vs. fagre nye verden

![](_page_12_Picture_2.jpeg)

![](_page_12_Picture_3.jpeg)

![](_page_12_Picture_4.jpeg)

# Velfærdsteknologi er noget alle har en holdning til

- Hvad er kerneopgaven i pleje og praktisk hjælp?
- Hvad synes vi er god service?
- Var hjælpen bedre i gamle dage?
- Vil borgeren hellere have personhjælp end hjælpemidler?
- "Varme hænder" og "kold teknologi"?
- Velfærdsteknologi, en drøm for DJØF-klassen?
- Er borgeren en passiv modtager eller en samskaber, der er herre over eget liv?

![](_page_13_Picture_9.jpeg)

# Fakta, følelser, meninger, holdninger og politik

### Og I er ikke alene...

#### Der ligger god viden og dyrt købte erfaringer på området

![](_page_14_Figure_3.jpeg)

![](_page_14_Picture_4.jpeg)

![](_page_14_Picture_5.jpeg)

### Faldgrupper

- Manglende kendskab til organisationen gør at man reelt implementerer i en "black box"
- Arbejdsgange beskrives for langt fra virkeligheden
- Afprøvning og redskaber har udspillet sig "In Vitro"
- Konkurrerende projekter/indsatser/ omorganiseringer
- Urealistisk tidsplan
- Informationen er aldrig nået helt ud til borgere og medarbejdere

### Trædesten

- Udnyt det "Living Lab" som virkeligheden er
- Inddrag aktørerne fra yderste led til beslutningsniveau
- Medarbejdere og borgere vil gerne være med når løsningen giver dem "gevinst"
- Brug af teknologi kan give mulighed for faglig udvikling
- Bliver man hørt og set vil man gerne bidrage

![](_page_15_Picture_15.jpeg)

### **Det handler om forandringsledelse**

#### **Dialogredskabet:**

Samling af 22 konkrete værktøjer og procesøvelser

- Hvilken forandring skal vi gennemføre?
- Hvilke vilkår er der for forandring?
- Hvordan gør vi?
- Hvordan skal vi som ledere udvise engagement?
- Hvordan anerkender vi, at medarbejderne tager imod forandring i forskellige hastigheder?
- Hvordan afklares rollerne i forandringsprocessen?

![](_page_16_Figure_10.jpeg)

![](_page_16_Picture_11.jpeg)

Udviklet i samarbejde ml. FOA og KL

### Hvor kan jeg finde viden?

#### Det velfærdsteknologisk landkort:

- Næsten 700 projekter er tilgængelige
- Kontaktoplysninger på projektleder

#### Velfærdsteknologiske netværk:

• Lokalt, regionalt og nationalt

#### **Dialogportal:**

- Når du har brug for et konkret svar på et konkret spørgsmål
- Næsten 400 kommunale medarbejdere er med på tråden

![](_page_17_Figure_10.jpeg)

![](_page_17_Picture_11.jpeg)

### Hvordan anvender jeg andres erfaringer? (og deler mine egne)

Fokuser på projektets forudsætninger!

#### Fx

- Borgere i målgruppen
- Vejtid/befolkningstæthed
- Kompetencer
- Implementeringsforløb
- Teknik
- Anskaffelse, uddannelse og drift

Det handler om at forholde sig til de konkrete forandringer i organisationen

![](_page_18_Picture_11.jpeg)

#### Arbejdsgange:

- 1) Indtænk nye arbejdsgange i hele borgerens forløb/situation
- 2) Arbejdsgange i visitationen
- 3) Praktik og vedligeholdelse
- 4) Dokumenter og følg op

![](_page_19_Picture_7.jpeg)

#### Kultur:

- 1) Fra service til selvhjælp
- 2) Bedre kontakt mellem hjælp og borger
- 3) Større tryghed
- 4) Mere værdighed
- 5) Afledte positive effekter
- 6) Aflastning af pårørende
- 7) Reklamer for forandringen

![](_page_20_Picture_11.jpeg)

#### **Regler:**

- 1) Lad resultatet og gevinsten være styrende for forbrugsgoder
- 2) Sørg for at nye regler er forstået og accepteret
- 3) Tilpas vejledninger og arbejdsgangsbeskrivelser
- 4) Inddrag sikkerhedsorganisation, interesseorganisationer mv.

![](_page_21_Picture_7.jpeg)

#### Administration:

1) Sørg for at få nye arbejdsgange integreret i den omkringliggende organisation, fx kvalitetsstandarder og tilpasning af ydelser

![](_page_22_Picture_5.jpeg)

![](_page_23_Picture_0.jpeg)

### **Online bostøtte**

#### Forandring

- Bostøtte foregår nu både ved fysiske møder og digitale møder

#### Gevinster

- Større tryghed for borgeren
- Større fleksibilitet for borgeren
- Forebyggende grundet mulighed for hyppighed og spontan kontakt
- Vejtid

![](_page_24_Picture_10.jpeg)

![](_page_24_Picture_11.jpeg)

### Vasketoiletter

#### Forandring

- Borger kan nu helt eller delvist selv komme på toilettet

#### Gevinster

- Medarbejder undgår fysisk belastende stilling
- Arbejdstid kan frigøres
- Mindre vejtid og ventetid for borger
- Færre urinvejsinfektioner og hudirritationer

![](_page_25_Picture_9.jpeg)

![](_page_25_Picture_11.jpeg)

### CopenHelp

App til hjemløse

Overnatning

Måltider

Sundhedstilbud

Computer

![](_page_26_Picture_7.jpeg)

![](_page_26_Picture_8.jpeg)

**VELFÆRDSTEKNOLOGI** 

## SPØRGSMÅL?

FIND REDSKABER, LANDKORT MM. PÅ: WWW. KL.DK/CENTERFORVELFAERDSTEKNOLOGI

KONTAKT: MOE@KL.DK

![](_page_27_Picture_4.jpeg)